

REGELN

- **Die Entscheidung des Präsidenten des Vereines K.I.O.T. steht über jeder Regel**
- **Eine Regeländerung** zur Belustigung der Zuseher ist also jederzeit **durch den Präsidenten** des Vereines K.I.O.T. möglich
- Die Punkteanzahl einer Runde setzt sich aus erreichtem Griff, Griffsituation und benötigte Versuche zusammen
- Für das Erreichen der nächsten Runde wird eine Mindestpunkteanzahl benötigt (Diese wird von den Routenbauern festgelegt)
- Beim Klettern dürfen nur die **vorgesehenen Griffe und Tritte verwendet** werden das zur Hilfe nehmen der Strukturwand ist erlaubt jedoch darf weder die baulichen Fugen noch die Kanten der Wand als Tritt oder Griff benutzt werden. Sollte dies der Fall sein wird der Versuch als ungültig bewertet.
- Die Einzelheiten der jeweiligen Routen werden vor Beginn des Durchgangs von den Routenbauern besprochen.
Diese bestimmen auch ob es sich bei der Runde um eine sogenannte „offene“ Runde handelt oder ob sich die Kletterer in der „Isozone“ einfinden müssen.
- **Den Routenbauern ist in jedem Fall Folge zu leisten**, diese haben bei kurzfristigen Entscheidungen die gleiche Obrigkeit wie der Präsident des Vereines K.I.O.T.
- **Einsprüche gegen eine Entscheidung werden nur bis zum Start des nächsten Durchganges entgegengenommen. Weiter`s wird der Einspruch nur gegen Bezahlung einer Getränkeunde an den Präsidenten den Routenbauern den Judges und DJ`s sowie den Platzsprecher ordnungsgemäß behandelt.**